



## MTTSZ Füzesabony Város Szabadidő és Tömegsport Lövészklub

3390 Füzesabony, Madách Imre út 3-11. [www.skeet.hu](http://www.skeet.hu) [info@skeet.hu](mailto:info@skeet.hu)  
OTP 11739023-20022088 Adószám: 18581481-2-10 Tel/fax: (36)-342-678

# Lőtéravató Emlékverseny

## MVE-FITASC Sporting I. KUPAFORDULÓ

- A verseny ideje:** 2021. május 02. (vasárnap)
- A verseny helye:** Füzesabony, Lőtér (GPS: N 47.765983 E 20.399036 ) [térkép](#)
- Versenyszám:** **Sporting 100 korongra 2 vonal 4-4 lőálláson**
- Verseny kategóriák:** **Veterán, Senior, Felnőtt, Amatőr, Kezdő, Női, Junior, Csapat,**  
(minden kategóriát min. 3 fő nevezés után indítunk)
- A verseny kezdete:** 9.00 óra (helyszíni nevezés max. 8.45-ig)
- Nevezési díj:** **Minden kategóriában: 15.000 Ft**  
**Csapat: 3.000.- Ft/ 3 Fő**
- Minden lövőt kétfogásos ebéddel kiszolgálunk, ha megéhezett ☺
- Értékelés:** Egyéniben, a 100 korongból elért eredmény alapján. Holtverseny esetén 25 korongos szétlövés, majd K.O.
- Díjazás:** **Serleg, érem, tárgyi ajándékok**  
**A verseny főtámogatója KRISZTINA VADÁSZBOLT**
- Szabályok:** A fegyver és lőszerhasználatra a mindenkor érvényben lévő [MVE](#) és [FITASC szabályok](#) érvényesek. A versenyen használható max. 12/76-os kaliberű sörétes fegyver, max. 28 g sörét súlyú, 2,5 mm-nél nem nagyobb söréttel töltött lőszerrel.
- Rotte kialakítása:** Nevezési sorrendben
- Edzési lehetőség:** Az első versenynapot megelőző napon pénteken (13.00 -18.00 óra között)
- Edzési díjak:** 1.600 Ft /rotte (VLK tagoknak: 1.200 Ft /rotte)
- Nevezés:** **Nevezési határidő: 2021. április 30. péntek 12.00 óra**
- Versenyiroda:** Nevezni [online](#), SMS-ben vagy e-mailen lehet a versenyirodánál.  
Versenyiroda: Szabó János (+36) 30/9952-700, [szabofuzes@gmail.com](mailto:szabofuzes@gmail.com)
- Pályaállító:** Szabó János
- Étkezés:** Plusz ebéd vásárolható, díja 2000.- Ft /adag. A büfében szendvics, üdítő, kávé, STÜHMER SÜTEMÉNYEK... stb. kapható.

**Minden versenyzőt szeretettel várunk!**

Füzesabony, 2021.04.15.

Szabó Krisztina