

**NEMZETKÖZIEI  
LICES ZS  
SZABÁLYZAT**

# 1 PÁLYÁK KIALAKÍTÁSA

## 1.1 LŐTÉR

A Helice ZZ lőtérnek sík területen kell elhelyezkednie. A pálya tájolása Északi vagy Észak-Keleti kell, hogy legyen, amely egyben megad egy tengelyt, aminek át kell menni a lőálláson és a 3-as gép közepén.

- Öt (5) gép esetében úgy kell pozícionálni, hogy a köztük lévő távolság minimum 3.8m és maximum 5m legyen.
- Hét (7) gépnél a gépek közötti távolság minimum 2.25m és maximum 2.5m legyen. Mindkét extra gépet a 2. és 3., illetve a 3. és 4. között kell elhelyezni úgy, hogy egyenlő távolságra legyenek egymástól.
- Kilenc (9) gépnél a gépek közötti távolság minimum 2.5m és maximum 2.5m legyen, a másik 4 extra gépet egyenlő távolságra kell rakni az 1-2, 2-3, 3-4, 4-5-ös gépek közé.

A lőpálya kialakításánál a gépeket körbe kell venni egy 0.6-0.8m magas kerítéssel, amin a rések elég kicsik ahhoz, hogy megakadályozzák, hogy a Helice fehér darabjai átmenjenek rajta – a kerítés és a korong indulási pontja közötti távolság maximum 21m. (lásd. Helice ZZ pálya kialakítása ábra)

Az összes új Helice lőtérén a távolság a kerítés és a korong indulási pontja között nem lehet nagyobb, mint 21m +/- 5%.

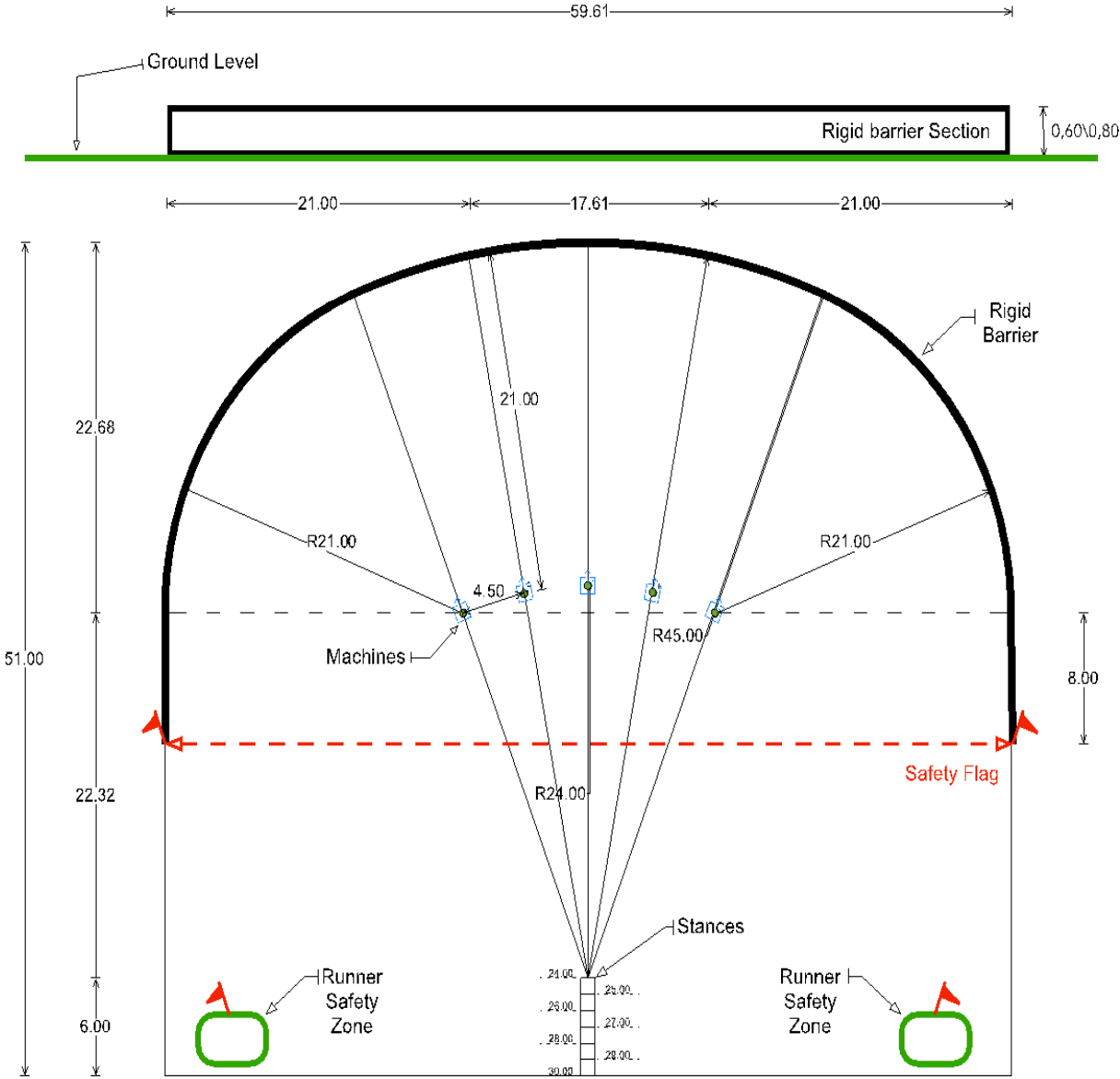
A lőállások 24 és 30m között vannak.

Kettő (piros) biztonsági zászlót kell kitűzni a lőirány határára.

A 3. biztonsági zászlóra akkor van szükség, ha manuális gépeket használnak a pályán. Ez a zászló jelöli ki a biztonsági zónát a géptöltőnek.

# HELICE ZZ PÁLYA KIALAKÍTÁS

(Nemzetközi szabály szerinti minta)



## 1.2.1 Gépek kinézete, beállítás, Sonopull

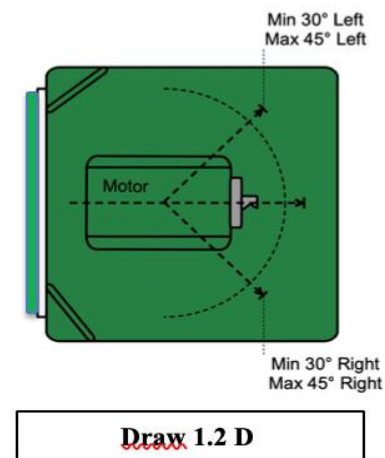
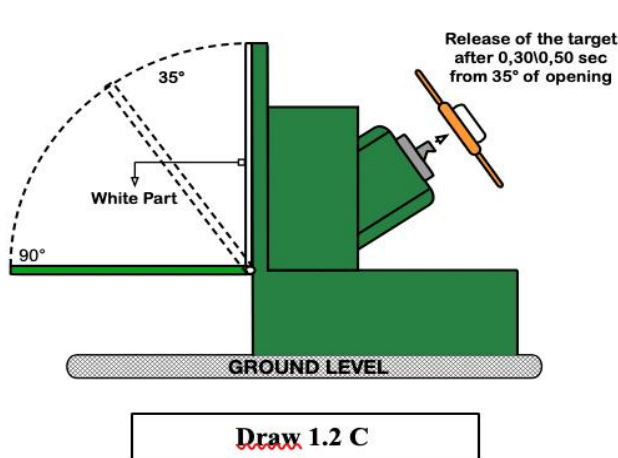
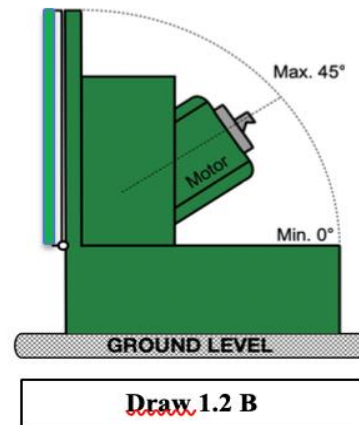
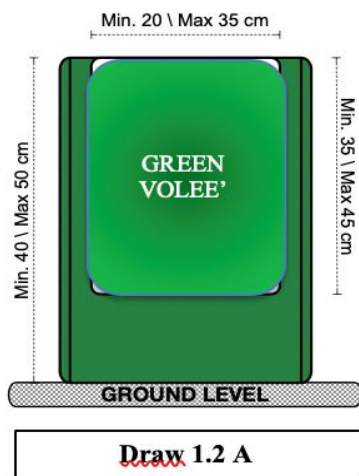
A gépeket úgy kell elhelyezni a földön, hogy a legmagasabb pontja 40-50cm-re legyen a föld szintjétől. (lásd a rajzon 1.2 A)

A csapóajtónak (Volé) zöld színűnek kell lennie, míg a mögötte lévő résznek fehérnek (amikor a Volé kinyílik a mögötte lévő rész fehér színű). A Volé méretei: 20-35cm szélesség és 35-45cm magas (lásd a rajzon 1.2 A)

A korongnak 0.3/0.5 másodperccel azután kell indulnia, miután a Volé elérte a 35°-os szöget. (lásd a rajzon 1.2 C)

A motornak, ahol a korongot tarja, fokozatosan kell felgyorsulnia 0-ról 7500-ra (fordulat/perc)

A gépnek tudnia kell mozogni függőlegesen 10 és 45 között a föld szintjéhez képest (lásd a rajzon 1.2 B), míg vízszintesen minimum 30 –ot és maximum 45 –ot kell tudnia forogni a bal és jobb oldal között (lásd a rajzon 1.2 D)



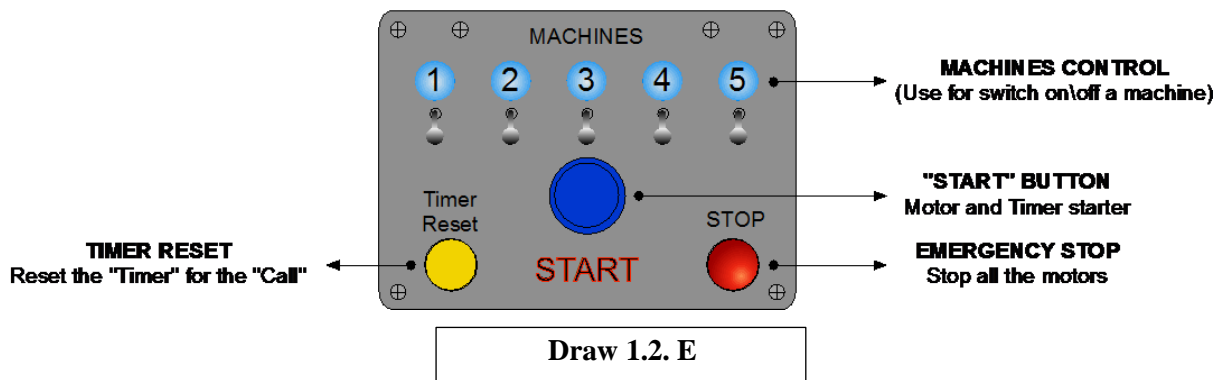
### 1.2.2 Vezérlőegység

A gépeket egy vezérlőegységgel kell vezérelni (lásd a rajzon 1.2 E), ami véletlenszerűen kiválasztja, melyik gépet kell elindítani. A Vezérlőegység felelős a motorok és a csapóajtók irányításáért.

Mindegyik Vezérlőegység össze van kötve egy Sonopull rendszerrel, amit a lövő hoz működésbe a „PULL” paranccsal, mely parancs hatására indul el a korong.

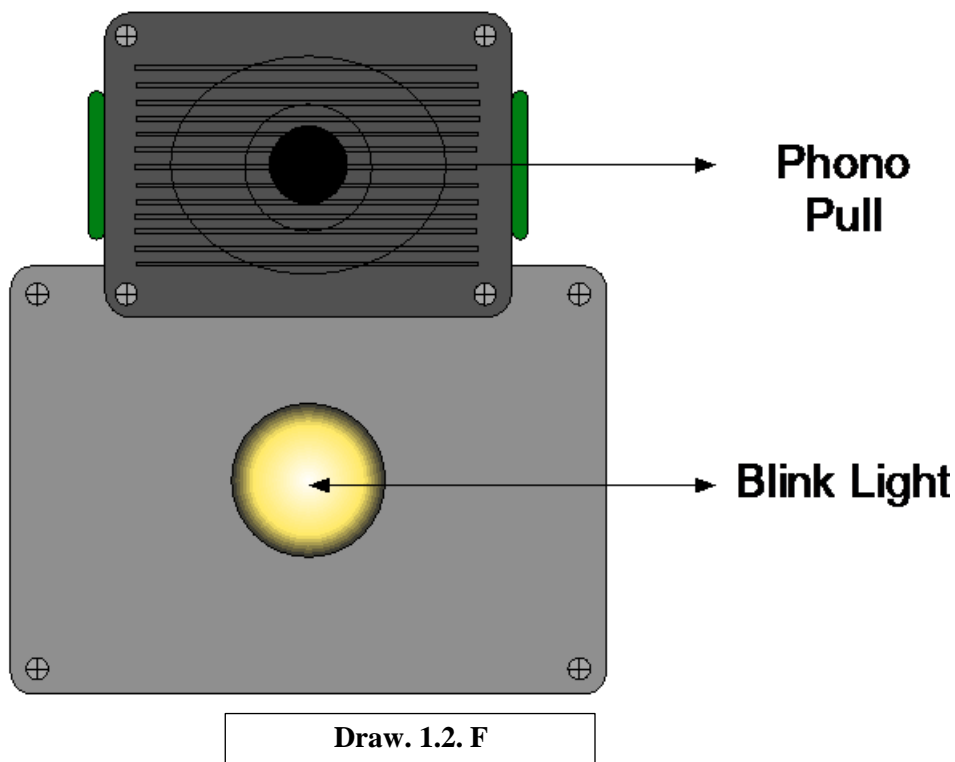
A Vezérlőegységet a Bíró kezeli, aki felelős a „IDŐ LIMIT” betartásáért (lásd a szabályzat 6.5 és 6.6 pontját). Amikor az IDŐ LIMIT letelik a motoroknak le automatikusan le kell állniuk.

A Vezérlőegységen nincs lehetősége a Bírónak, hogy befolyásolja a sebességet. Ennek az opciónak elzárva kell lennie a verseny ideje alatt.



### 1.2.3 Sonopull

A Sonopull rendszernek rendelkezni kell egy villogni is képes lámpával. A lámpának jól láthatónak kell lennie, hogy segítse a lövőket beosztani a löldőt. (lásd a rajzon 1.2.F)



## 1.3 HELICE

### 1.3.1 Homológ helice

Csak a FITSC által homologizált Helice használható a FIATSC Versenyeken

A homologizációt a Technikai biztoság végzi, de a FITASC-ál kell jelentkezni a procedúra megkezdéséhez.

A helice karakterisztikájának a következőnek kell lennie:

- Méret:**
- a szárnyas (hordozó) rész átmérője 28cm +/-0.5cm
  - a fehér rész átmérője 10.4cm +/- 0.5cm
  - a helice 2 szárnyal rendelkezik
- Súly:**
- teljes helice rész: 60 gramm +/- 5gramm
  - a fehér rész súlya: 25gramm +/- 3gramm
- Anyag:**
- a Helice rész anyag nagyon törékeny műanyag (polisztirol)
  - a fehér rész sokkal kevésbé törékeny (minimum 50% polietilén)
- Rögzítőrendszer:**
- a két rész rögzítése összepantitással/összenyomással történik
  - a kapcsolat a fehér és a „helice szárny” között nem lehet rögzített, ezzel biztosítva, hogy a fehér rész ki tud „ugrani” a helice szárny rész síkjából.
- Szín:**
- a szárnyas rész színe: narancs
  - a középső rész színe: fehér
- A Technikai Bizottság döntése alapján a színek lehetnek mások egy-egy versenyen, ezzel is segítve a korong észrevehetőségét. Ebben az esetben a versenyen minden korongnak ugyanolyan színűnek kell lennie.
- Törhetőség:**
- A törhetőség vizsgálata keménységmérővel történik. A maximális megengedett deformálódás a töréspont előtt 0.5mm. A vizsgálati pont a szárnyas rész gallérjánál helyezkedik el.

#### A Helice első és hátsó nézete



## 2 Versenyrendezés

### 2.1 Versenyek típusai

Kétféle rendezési lehetőség van:

- ha egy lövő egy álláson minden korongot elhibáz, akkor vége a versenyének
- ha a verseny mindenki számára előre meghatározott korongszámmal kerül megrendezésre

A nemzetközi versenyek a mindenki számára előre meghatározott korongszám ~~el~~ alapján kerülnek megrendezésre a következő képpen: 20 korongos GP / 30 korongos Európa- és Világbajnokság.

A GP, Európa- és Világbajnokságokon a lőállás fixen **26m**-re helyezkedik el.

### 2.2 Nevezési díjak

A nevezési díjak tartalmazzák:

- a rendező költségeit
- minden lövő számára korongokat, beleértve a SHOOT-OFF-hoz szükségesséket is
- a FITASC díjakat

### 2.3 Pénz nyereség

A nemzetközi verseny megszervezésére pályázó szövetségnek van lehetősége, hogy pénzjutalmakat adjon, amelyek garantált összegét a szövetség határozza meg a szervező a ~~klubdal~~ **klubbal** egyetértésben.

A pénzdíjak nem biztosíthatóak a nevezésidíjából, azokat szponzorok által tett felajánlásokból vagy úgynevezett „pull-shoot”-okból kell a rendezőknek biztosítaniuk.

### 2.4 Korongok száma

A lőtt korongok száma a zsűri által kerül meghatározásra:

- Azokon a versenyeken, ahol 5 gépes rendszert használnak, a lövőnek le kell lőnie 1-től 4-ig a korongokat anélkül, hogy elhagyná a lőállást
- Azokon a versenyeken, ahol 7 gépes rendszert használnak, a lövőknek le kell lőniük 1-től 6-ig a korongokat anélkül, hogy elhagynák a lőállást
- Azokon a versenyeken, ahol 9 gépes rendszert használnak, a lövőknek le kell lőniük 1-től 8-ig a korongokat anélkül, hogy elhagynák a lőállást

Természetesen a vezérlődoboz elektronikus rendszerének lehetővé kell tenni a gépek számának kiválasztását. A zsűri döntése alapján a korongok maximális száma változtatható.

## 2.5 Fegyverpróba

A fegyverek tesztelésére semmilyen körülmények között nincs lehetőség a verseny lőállásaiban. A lövőnek van lehetősége kipróbálni a fegyverét, egy erre a célra kialakított helyen a klubház közelében, mielőtt az ő sorozata következne. Ha egy lövőt úgynevezett „száraz gyakorláson” kapnak, azt SÁRGA LAPPAL kell szankcionálni.

## 2.6 Korhatárok

A hatályos kategóriák életkor szerint

- Juniorok (férfi vagy nő) jogosultak részt venni a FITASC versenyeken, azon év január 1-től, amikor betöltik a 13-dik életévük kivéve, ha van valamilyen különleges mentességük.
- A női juniorok választhatják, hogy Női kategóriában induljanak.
- A férfi juniorok automatikusan „MAN” kategóriába sorolódnak azon év január 1-től, amikor betöltik a 21-dik életévüket.
- A „MAN” kategória versenyzői automatikusan átkerülnek a „SENIOR” kategóriába azon év január 1-től, amikor betöltik az 56-dik életévüket függetlenül attól, hogy melyik hónap-napon van a születésnapjuk.
- A „SENIOR”-ok automatikusan átkerülnek a „Veterán” kategóriába azon év január 1-től, amikor betöltik az 66-dik életévüket függetlenül attól, hogy melyik hónap-napon van a születésnapjuk.
- A „Veterán” –ok automatikusan átkerülnek „Master” kategóriába azon év január 1-től, amikor betöltik az 73-dik életévüket függetlenül attól, hogy melyik hónap-napon van a születésnapjuk.

## 2.7 Rajtszámok és Véletlen sorrend

Minden lövőnek meg kell kapnia a rajtszámát a verseny első napja előtt (GP 1. napja), amint a sorsolás elkészült.

A verseny második napján a „Kezdő rajtszámot” 1/3-dal tolják el a résztvevők függvényében. (forgatás)

A verseny harmadik napján pedig 2/3-al kerülnek eltolásra a rajtszámok.

A versenyzők nem lőhetnek rajtszám nélkül.

Abban az esetben, ha a lövő mégis rajtszám nélkül lő, figyelmeztetésben részesül (Sárga lap).

## 2.8 Egyéni szétlövés

### 2.8.1 Szétlövés sorrendje

A szétlövés sorrendje minden szétlövés során sorsolással kerül meghatározásra.

#### 2.8.2.1 Grand Prix

Az első három helyezés minden kategóriában hirtelen halállal dől el, úgy, hogy minden lövőnek kettő korongja van, kiesés az első „hibánál”.



### **2.8.2.2 Európa-bajnokság**

Az első három hely eldöntésére:

5 korong hirtelen halál nélkül

Ha új sorozatra van szükség, akkor mindenkinek 2 korongja van és az első hibáig megy.  
(Hirtelen halál)

### **2.8.2.3 Világbajnokság**

1) Az első három hely eldöntésére OPEN kategóriában:

10 korong hirtelen halál nélkül.

Ha új sorozatra van szükség, akkor mindenkinek 2 korongja van és az első hibáig megy.

2) Az első három hely eldöntésre minden más kategóriában:

5 korong hirtelen halál nélkül.

Ha új sorozatra van szükség, akkor mindenkinek 2 korongja van és az első hibáig megy.

A dobogóra nem kerülő lövőket azonos helyezéssel kell besorolni.

## **2.9 Csapatverseny**

Csak azok a lövők vehetnek részt a Világ- vagy Európa-bajnokságon a szétlövésben, akik a saját nemzeti csapatuk tagjai.

### **2.9.1 Csapatverseny szétlövés**

A csapatversenyben nem kerül sor szétlövésre.

A csapatversenyben pontegyenlőség esetén a 8. körben lőtt eredményük számít. Ha ezután is fennál akkor 7., 6., 5., 4., 3., 2., 1., sorozat eredménye dönt, minden más esetben a zsűri dönt.

## **3 A VERSENY TISZTSÉGVISELŐI**

### **3.1 Általános**

A FITASC versenyeken tisztségviselőnek kinevezett személyeknek érvényes engedélyekkel és a verseny szintjének megfelelő képesítésekkel kell rendelkezniük.

### **3.2 Zsűri**

A versenyeket a zsűri fogja irányítani:

- Az elnök a rendező szövetség elnöke vagy az ő kijelölt képviselője.
- A tagok: a FITASC Vezető bizottság, a HELICE ZZ szakág Technikai bizottsága, valamint a Nemzeti csapatok képviselője.
- A főbíró.

A zsűri dönt a verseny során a felmerülő vitákról tekintettel a lövészet szervezésre és a lövőkre.

A Technikai bizottság elnöke nem tagja a Zsűrinek, de részt vesz minden megbeszélésen és részt vesz a vitákban is.

A Zsűri dönt többek között, a nemzetek közötti bajnoksárról vagy egy külön próbáról a versenyzők számától függően. A Zsűri feladata a szétlövés levezénylése is.

A bajnokságokon a Zsűri dönt, hogy 1-4 között mennyi korongot lő egy-egy lövő, egy-egy pályán a gépek újra töltése nélkül.

A Zsűri a következőket veszi figyelembe:

- a verseny napjainak a számát,
- a résztvevők számát,
- a résztvevők összes lőtt korongjának számát,
- a napi lövés időtartamát.

Viszmajor esetén a Zsűri dönt:

- napi lövési idő csökkentéséről;
- a résztvevők lőtt korongjainak számáról.

### **3.2.1 Feladatok a verseny kezdete előtt**

A verseny kezdete előtt a Zsűrinek:

- a) ellenőrizni kell, hogy a pályák megfelelnek az aktuális szabályoknak;
- b) megbizonyosodni, hogy a korongok beállításai megfelelnek az aktuális szabályoknak;
- c) felül kell vizsgálnia a szervezést, annak érdekében, hogy meggyőződjön róla, hogy minden készen áll a verseny megrendezésére.

### **3.2.2 Feladatok a verseny közben**

A verseny alatt a Zsűri:

- a) felügyeli a versenyt;
- b) tanácsokat ad és segíti a rendező bizottságot;
- c) gondoskodik a szabályok megfelelő alkalmazásáról;
- d) ellenőrzi a lövők fegyverét, lőszerét és felszerelését;
- e) ellenőrzi a gépeket egy esetleges hiba után;
- f) véletlenszerű ellenőrzést tart a verseny alatt, annak biztosítása érdekében, hogy betartják-e a fegyverre, lőszerre és a ruházatra vonatkozó szabályokat;
- g) megfelelően kezeli benyújtott óvásokat;
- h) dönt a szankcióról;
- i) végrehajtatja a szankciókat és figyelmeztetést ad;

### **3.3 Koordinátor**

A bajnokság Koordinátora közvetít a Zsűri és a Rendező bizottság között, aki a Technikai bizottság elnöke vagy az ő delegáltja.

### **3.3.1 A Koordinátor felelős:**

- a) minden műszaki és logisztikai kérdés megoldása, tekintettel az előkészületre és a verseny lebonyolítására és
- b) az alább felsorol összes feladat elvégzése, szorosan együttműködve a Technikai bizottsággal, a Zsúrral, a Rendező bizottsággal és minden segítő személyzettel.
- c) a Zsúri döntésének betartatásáért.

### **3.4 A Koordinátor feladatai**

- a) instrukciókat ad és felügyeli a pályák előkészítését, a FITASC szabályoknak és a biztonsági előírásoknak megfelelően;
- b) instrukciókat ad és felügyeli a kiegészítő létesítmények előkészítését, mint például a fegyver és lőszertároló épület, technikai segítségnyújtó hely, és a lőtér és a rendező személyzet közötti kommunikációt;
- c) instrukciókat ad és felügyeli a korongok előkészítését a versenyre és az edzésre;
- d) meggyőződik róla, hogy a gépek megfelelően vannak beállítva;
- e) meggyőződik, hogy minden, a versenyhez szükséges rendszer megfelelően működik;
- f) meggyőződik róla, hogy minden lőtéri felszerelés a megfelelő helyen van-e (szék a segédbírók számára, épületek a lövők számára, stb.)
- g) metrikus mérőeszköz biztosítása a lőszer töltetek és korongok súlyának ellenőrzésére;
- h) mérőeszközök biztosítása a pályák és a korongok ellenőrzéséhez;
- i) segít a Rendező bizottságnak felkészülni a technikai megbeszélésekre;
- j) a Zsúri jóváhagyásával döntéseket hozhat a napi lövési időkkel kapcsolatban, valamint a pályákkal kapcsolatban és dönthet a verseny megszakításáról, ha a biztonsági szempontok megkívánják.

### **3.5 Főbíró**

A főbíró a HELICE ZZ Technikai bizottsága jelöli ki. Rendelkeznie kell FITASC HELICE ZZ nemzetközi licenc-el, valamint széleskörű tapasztalattal és ismerettel a HELICE ZZ szakágban.

#### **3.5.1 A főbíró feladatai:**

A főbíró feladatai általában:

- a) segít a Rendező bizottságnak kiválasztani a bírókat;
- b) felügyeli a bírókat és a segédbírókat;
- c) utasításokkal és információkkal látja el a bírókat;
- d) előkészíti a bírók beosztását és feladatait;
- e) döntéseket hoz a Zsúrral együttműködve, például kategóriaváltással kapcsolatban, vagy segít a lövőknek a fegyverhibákkal és az esetleges hiányzásokkal kapcsolatban;
- f) a Koordinátor tájékoztatása minden őt illető esetben;

## 3.6 Bírók

Csak hivatalos FIATSC bírók bíraskodhatnak egy nemzetközi versenyen.

### 3.6.1 A bírókat a Szervező bizottság jelöli ki a Főbíróval együttműködve és a bíróknak rendelkezniük kell:

- a) hivatalos FIATSC Helice ZZ nemzetközi licenc-el;
- b) tapasztalattal a Helice ZZ versenyekről;
- c) ismerniük kell a fegyverek és a FITASC Helice ZZ szabályokat.

### 3.6.2 Bírók fő feladatai:

- a) ellenőrizni, hogy a soron következő lövő van-e a lőállásban;
- b) a helyes eljárást alkalmazni, ha egy lövőt „HIÁNYZIK” (lásd a szabályzat 6.4 Hiányzó lövő pontját);
- c) azonnali döntést hozni a „Találatot” illetően (ha bármilyen kétely merül fel, vagy a lövő nem ért egyet a döntéssel akkor a segédbíróval egyeztethet, mielőtt meghozná a végső döntését);
- d) azonnali döntést hozni a „Hibát” illetően (ha bármilyen kétely merül fel, vagy a lövő nem ért egyet a döntéssel akkor a segédbíróval egyeztethet, mielőtt meghozná a végső döntését);
- e) azonnal döntést hoz „NO BIRD-öt” vagy „Szabálytalan korongot” illetően (ha van rá lehetőség, akkor a bírónak figyelmeztetni kell a lövőt még a lövése előtt);
- f) „Figyelmeztetést” ad vagy automatikus „Pont levonást” ad a szabályok megsértése miatt, ha az szükséges;
- g) biztosítani, hogy minden lövő eredménye megfelelően rögzítésre került;
- h) biztosítani, minden lövő számára a zavartalan lövést;
- i) dönteni a lövőktől érkező óvásról;
- j) dönteni az esetleges szabálytalan fegyverekről;
- k) dönteni az esetleges fegyverhibákról;
- l) biztosítani az adott forduló (round) helyes lebonyolítását;
- m) biztonsági szabályok betartatása.

Megjegyzés: szabálytalan korongoknál szükség van a bíró azonnali döntésére

### 3.6.3 A Bírók által adott figyelmeztetés

- a) A Bírónak „Figyelmeztetést” (Sárga lap) kell adni, abban az esetben, ha a lövő vét a szabályok ellen és ezt jegyeznie kell a pálya hivatalos rottelapján;
- b) A Bírók nem alkalmazhatják a büntetéseket vagy a kizárásokat, az a Zsűri feladata.

### 3.6.4 Bírók döntései

Senki sem kritizálhatja a Bíró döntését. Ha a lövő nem ért egyet a döntéssel, akkor fellebbezést nyújthat be (lásd Szabályzat 3.9 pontja).

### **3.7 Segédbírók**

Minden pályán kell lennie minimum egy bírónak, aki felelős az ott történt összes folyamatért és egy segédbírónak, aki segít neki.

#### **3.7.1 Segédbírók forgása**

A Koordinátor határozza meg a bírók forgásának módját.

#### **3.7.2 Segédbírók fő feladatai**

- a) a dobott korongok figyelése;
- b) figyelni, hogy a lövés előtt a korong nem-e tört el;
- c) közvetlenül a lövés után jelezni a bírónak, hogy találat volt-e vagy sem;
- d) ha szükséges, akkor bejegyezni a bíró döntését a pálya hivatalos eredmény lapján;
- e) ha a Bíró kéri, akkor tanácsot adni egy kérdés eldöntésben.

#### **3.8.1 Fejebviteli Zsúri**

Ha a lövő vitatja a Zsúri döntését, akkor a Fejebviteli zsúrihez fordulhat, melynek az összeállítása a következő:

- A FITASC elnöke vagy az ő megbízottja;
- A Technikai bizottság elnöke vagy az ő megbízottja;
- A rendező szövetség elnöke vagy az ő megbízottja.

A Fejebviteli zsúri ugyanakkor kerül kiválasztásra, amikor a Zsúri is. Senki nem lehet tagja mindkét Zsúrinek.

### **3.9 Lövők panaszai**

A lövő panaszait a Nemzetközi szövetségnek kell benyújtani írásban, a fellebbezési megfizetése mellett, mely díjat a Zsúri határoz meg és pozitív elbírálás esetén a lövő visszakapja azt.

## **4 Felszerelés és lőszer**

### **4.1 Lövők ruházata és felszerelése**

#### **4.1.1 Ruházat**

A verseny résztvevőinek megfelelően felöltözve kell lenniük.

- a) sportnadrág, edzőnadrág (sportmelegítő) és sport dzseki a férfiaknak megengedett, a nőknek hasonló sport felső vagy sport blúz, nadrág/szoknya megengedett;
- b) Nyitott orrú vagy nyitott sarkú cipő, szandál vagy más hasonló lábbeli nem megengedett;
- c) Rövidnadrág vagy szoknya megengedett ha, minimum a térd felett 15cm-ig ér. Sapka szintén megengedett;
- d) Ujjatlan felsők vagy 10cm-nél rövidebb ujjú felsők nem megengedettek.

Szandál viselése biztonsági okok miatt tilos.

A rajtszámot a hátra, a vállak és a derék által határolt területre kell rögzíteni, teljes egészében láthatónak kell lennie.

A szabályok megsértése első körben „Figyelmeztetést” vonmaga után. Ha a lövő továbbra sem tesz eleget a szabályoknak, további „Figyelmeztetést” kaphat, legvégső esetben a versenyből kizárásra kerülhet a Zsúri döntése által.

A záró ünnepségen minden díjazottnak a saját nemzeti melegítőjét kell viselnie vagy vasalt nadrágot, inget és zakót.

#### **4.1.2 Zajvédelem**

A fülvédő minden résztvevő (lövő, bíró, személyzet, néző) számára kötelező, aki a pálya közelében tartózkodik. Bármely lövő, aki fülvédő nélkül jelenik meg a lőállásban, „Hiányzónak” kell tekinteni (szabályzat 6.4 pontja). A klubházon kívül tartózkodó gyermekeknek minden körülmények között viselniük kell a hallásvédő eszközt.

#### **4.1.3 Védőszemüveg**

A védőszemüveg viselése kivétel nélkül minden lövő, bíró, és személyzet számára kötelező, aki a pálya közelében tartózkodik. Bármely lövő, aki szemüveg nélkül jelenik meg a lőállásban, azt hiányzónak kell tekinteni (lásd szabályzat 6.4 pontja).

Bármely védőszemüveg, amely el tudja látni a szem védelmét megfelelő.

#### **4.2.1 Fegyverek**

Minden sima csövű, 12-estől nem nagyobb kaliberű, melynek a cső hossza nem kisebb, mint 66cm (26 inch) használható, kivéve a „pumpás” sörétes fegyverek.

A fordított sütés engedélyezett, de tájékoztatni kell róla a bírót a sorozat megkezdése előtt.

Félautomata fegyver használata megengedett, amennyiben fel van szerelve olyan eszközzel, amely nem engedi, hogy az üres hüvelyek zavarják a következő lövőt.

Maximum 2 lőszer lehet tölteni a félautomata fegyverekbe.

Hevederek és szíjak használata tilos.

Szűkítés vagy a fegyver részének vagy egészének a cseréje egy sorozaton belül nem lehetséges, azt két sorozat között kell megoldani.

### **4.3 Lőszer**

#### **4.3.1 Lőszer specifikációja**

A lőszer töltete nem lehet több 28gramm ólomnál maximum +2% túréssal. A töltetnek gömb alakúnak lennie, mely átmérője maximum 2.5mm lehet +0.1mm túréssal.

- Szóró kosaras vagy bármilyen nem szokványos töltet használata, mint ahogy újra töltött lőszer használata is szigorúan tilos.

- A sörétátmérők vagy a sörét minőség keverése szigorúan tilos ugyanúgy, mint a feketelópor vagy a nyomjelzős lőszer.

#### **4.3.2 Lőszer ellenőrzés**

A Zsúri feladata a lőszerellenőrzés megoldása, úgy, hogy a legkevésbé zavarja a lövőket vagy a verseny lebonyolítását:

- a) Egy Zsúri tag kivesz egy el nem lőtt löszert a lövő fegyverének a töltényúrból;
- b) Egy Zsúri tag vagy Bíró elkér egy löszert a lövőtől bármikor, amikor a lőpályán tartózkodik;
- c) Ha egy lövő nem a szabályoknak megfelelő löszert használ, akkor a lövő azonnal kizárásra kerül.

#### **4.4 Sonopull**

A mikrofon a 26 méteres vonalon helyezkedik el. A lövő elmozdíthatja a mikrofont ennek a 26 méteres vonal síkjában. Tilos a mikrofont elmozdítani a ~~mikrofont~~ a 26 méteres vonalról. Ha a lövő ilyet tesz, akkor „Figyelmeztetést” (Sárga lap) kap.

#### **4.5 Elektronikai eszközök, mobilok és kamerák**

Fegyver kamera vagy bármilyen célzást segítő eszköz használat tilos.

A lőállás közelében a lövő nem viheti magával a mobilját vagy más elektronikai eszközt, annak érdekében, hogy ne zavarja a többi lövőt.

## **5 Fegyverhibák**

### **5.1 Fegyverhiba definíciója**

Olyan fegyver, amely töltött állapotban van és az elsütőbillentyű már meghúzásra került (mechanikai hiba vagy nem sült el), vagy hibás lőszer miatt nem sült el, vagy mindkét cső elsült, azt fegyverhibának kell minősíteni.

### **5.2 Megengedett fegyverhibák száma**

A lövő számára maximum 3 fegyver hiba megengedett egy körön belül, attól függetlenül, hogy kicserélte-e a fegyvert vagy a löszert. Minden ilyen esetben a bírónak fel kell tüntetnie ezeket a hibákat a lövő eredménylapján (Fegyverhiba no 1. és így tovább);

- a) minden további fegyver hiba esetén ugyanabban a fordulóban, amikor a korong megfelelő volt „Hiba”-ként kell értékelni attól függetlenül, hogy lövő próbált-e löni.
- b) ha a bíró a hibás működés után egyetért a sportolóval abban, hogy a fegyver javításra szorul, akkor a „Működésképtelenné (letiltott) fegyverekre” vonatkozó szabályoknak (5.3.) megfelelően lehet intézkedni.

## **5.2.1 Eljárás fegyverhiba esetén**

A bíró feladata eldönteni, egy fegyverrel vagy lőszerrel kapcsolatos hiba esetén, hogy valóban az volt-e.

### **5.2.1.1 Bármely lövés elmaradás esetén a lövőnek:**

- a) a fegyvert a lőirányba kell tartania;
- b) nem nyithatja ki a fegyvert;
- c) nem érintheti a biztosítót;
- d) tartsa biztonságos irányba a fegyvert, hogy a bíró meg tudja vizsgálni azt;
- e) válaszoljon a bíró bármely kérdésére.

**Megjegyzés: a lövő felel a fegyver megfelelő kezeléséért miután visszakapta a bírótól.**

### **5.2.3 A következőket nem lehet fegyverhibának tekinteni**

- a) véletlenül „elzárta” (bebiztosította a fegyvert);
- b) rossz csőbe rakta a töltényt;
- c) a lövőnek tulajdonítható bármilyen hiba.

## **5.2.4 Lőszerhiba**

A lőszerhibával kapcsolatos döntést a bírónak kell meghozni. A következő hibák lőszerhibákra utalnak, pláne, ha egyértelműen látszik, hogy az ütőszeg nyoma a lőszeren:

- a) a lőpor nem gyulladt be;
- b) csak a csappantyú „sült el”, de a lőszer nem;
- c) a lőpor töltés kihagyott.

### **5.2.4.1 Teendők a lőszerhiba megállapítása után**

- a) Ha a bíró megállapította a lőszerhibát az első csőre, akkor a lövőnek lehetősége van arra, hogy mindkét csővel rálőjön a korongra.
- b) Ha a bíró megállapította a lőszerhibát a második csőre, akkor a lövő csak a második csővel találhatja el a korongot, az első csővel mindenképpen hibáznia kell. Abban az esetben, ha az első csővel eltalálja a korongot, akkor azt „Hiba”-ként kell értékelni.

### **5.2.4.2 Teendők a fegyverhiba megállapítása után**

- a) Ha a bíró megállapította a fegyver hibát az első csőre, akkor a lövőnek lehetősége van rálőni az új korongra mindkét csővel.
- b) Ha a bíró megállapította a fegyverhibát a második csőre, akkor a lövő csak a második csővel találhatja el a korongot, az első csővel mindenképpen hibáznia kell. Abban az esetben, ha az első csővel eltalálja a korongot, akkor azt „Hiba”-ként kell értékelni.

Ha a játékvezető úgy dönt, hogy letiltja a fegyvert (működésképtelenné nyilvánítja) vagy a fegyver meghibásodása nem a sportoló hibájából ered, illetve a fegyver nem javítható meg



elég gyorsan, a sportoló használhat egy másik jóváhagyott fegyvert, ha az három (3) percen belül hozzáférhető a letiltást követően.

### **5.3 Letiltott fegyverek**

A döntést a fegyverről a bírónak kell meghoznia.

A fegyvert akkor lehet letiltottnak tekinteni:

- a) ha nem képes tüzelésre;
- b) ha a lövő már két fegyverhibát szerzett egy körön belül és engedélyt kér a bírótól annak cseréjére;
- c) ha nem dobja ki a lőszer mechanikai meghibásodás miatt;
- d) vagy bármilyen más okból, ami a fegyvert használhatatlanná teszi.

## **6 Verseny folyamata**

### **6.1 A verseny folyamata**

A lövőnek a bent kell állnia a lőállásban és nem kívül azon, a lábai nem érinthetik a lőállást határoló vonalakat. A fegyvert bármilyen biztonságos helyzetben lehet tartani a vadászállástól a vállba vételig bezárólag.

### **6.2 Fegyver betöltése/ürítése**

A lövő csak a lőállásban töltheti be a fegyverét, úgy, hogy a csöve a lőirányba áll, és csak akkor, amikor a személyzet visszatért a gépektől. A lövőnek ki kell ürítenie a fegyverét mielőtt, kifordulna a lőállásból.

A lövőnek az üres hüvelyeket az erre a célra odakészített edénybe kell dobnia, ha ez lehetséges. Ha a lövő félautomata fegyvert használ, akkor a köre befejezése után össze kell szednie az üres hüvelyeket és beledobni a tárolóba, amennyiben ez lehetséges.

### **6.3 Lövés**

A korongokat a Zsűri által meghatározott pályasorrend szerint kell lőni. Bármelyik korongnak, ami nem ennek a sorrendnek megfelelően került meglövésre, az eredménye „Zéró”.

### **6.4 Hiányzó lövők**

Az a lövő, aki nincs jelen három szólítás után azon a pályán, amit először lőnie kell a versenyen, azt „Hiányzó lövő”-nek kell minősíteni és annyi „Hiba”-t kap, ahány korongot kellett volna lőnie.(példa: Range A – 3 korong = 3 hiba, ha hiányzik)

A „Hibákat” csak abban az esetben véglegesítik, ha a következő lövő beáll a lőállásba.

## **6.5 Lövés procedúra kézi töltésű géppel (Idő limit)**

A Sonopull lámpája figyelmezteti a lövőt, hogy megkezdheti a lövési procedúrát és arra, hogy ha vége annak.

Amikor a lövő beáll a lőállásba és a töltőtő személyzet „RUNNERS” biztonságban van, akkor töltheti be a fegyverét, a bíró pedig indítja a gépeket. (A töltő személyzetnek jeleznie kell a bíró felé, hogy elfoglalták a fedezéküket „Biztonsági zászló”)

Abban az esetben, ha a bíró úgy ítéli meg, hogy a lövő húzza az időt a fegyvere betöltése során akkor figyelmeztetést adhat a lövőnek.

Amint a figyelmeztető lámpa felgyullad a lövő előtt, 12 másodperce van arra, hogy kérje a korongot. A 12 másodperc letelte után a lámpa 8 másodpercig villog, és ha a 8 másodperc letelte után sem kérte a korongot (azaz 20 másodperccel azután, hogy a lámpa felgyulladt), a gépek leállnak és a lövő arra a korongra „Zéró” értékelést kap. A korongot ezután is ki kell kérnie, de nem lőhet rá.

Ha a bíró biztos abban, hogy a lövőt valamilyen külső tényező gátolta abban, hogy kérje a korongot, újabb 20 másodperces lehetőséget adhat.

Ha a lövő több korongot is lő egy sorozatban, akkor a gépek csak akkor indulnak újra, ha az előző lövésének eredménye felvezetésre kerül az eredménylapra.

Ha lövő véletlenül elsüti a fegyverét, mielőtt kérte volna a korongot, akkor „No Bird”-öt kap.

Ha a korong elindul mielőtt a lövő kérte volna azt, a lövő megtagadhatja a lövést. Azonban ha mégis rálő, az eredmény rögzítésre kerül. Az „Idő limit” újra indul.

## **6.6 Lövés procedúra automata gépek esetén (Idő limit)**

A Sonopull lámpája figyelmezteti a lövőt, hogy megkezdheti a lövési procedúrát és arra, hogy ha vége annak.

Amikor a lövő beáll a lőállásba és betölti a fegyverét, a bíró megnyomja a gombot, ami elindítja a gépeket.

Ha a bíró úgy ítéli meg, hogy a lövő húzza az időt a fegyvere töltése során, akkor figyelmeztetésben részesíti.

Amint a figyelmeztető lámpa felgyullad a lövő előtt, 12 másodperce van arra, hogy kérje a korongot. A 12 másodperc letelte után a lámpa 8 másodpercig villog, és ha a 8 másodperc letelte után sem kérte a korongot, a gépek leállnak és a lövő arra a korongra „Zéró” értékelést kap. A korongot ezután is ki kell kérnie, de nem lőhet rá.

Ha a bíró biztos abban, hogy a lövőt valamilyen külső tényező gátolta abban, hogy kérje a korongot, újabb 20 másodperces lehetőséget adhat.

Ha a lövő több korongot is lő egy sorozatban, akkor a gépek csak akkor indulnak újra, ha az előző lövésének eredménye felvezetésre kerül az eredménylapra.

Ha lövő véletlenül elsüti a fegyverét, mielőtt kérte volna a korongot, akkor „No Bird”-öt kap.

Ha a korong elindul mielőtt a lövő kérte volna azt, a lövő megtagadhatja a lövést. Azonban ha mégis rálő, az eredmény rögzítésre kerül. Az „Idő limit” újra indul.

## 6.7 „GOOD” repülő korong

Az összes repülő korongot érvényesnek kell tekinteni, kivéve a következőket:

- a) ha egy korong a középső „FEHÉR” rész nélkül repül;
- b) ha egy korong a biztonsági zászlók mögé repül;
- c) ha egy korong előbb talajt ér és nem repül tovább.

## 6.8 „GOOD” korong (megszerzett eredmény)

Találatnak tekinthető az a korong, amelyiknél a fehér rész kieszik a középső részből és beesik a zárt területen belül. Ha a fehér rész kívülről visszapattan, azt is találatnak tekintjük.

Találatnak nyilvánításhoz a fehér résznek ki kell esni az első vagy második lövés hatására és az elkerített részen belül leesni.

A két lövés leadását a korong gyorsuló szakaszában kell leadni.

Ha a lövő fegyver/lőszer meghibásodás esetén az előtt nyitja meg a fegyvert, hogy a bíró ellenőrizte volna akkor az adott korongra az eredménye „Zéro”.

## 6.9 „NO BIRD” korong

A korongokat a következő esetekben kell „NO BIRD”-nek tekinteni:

- a) ha a korong külső része törött vagy a fehér rész nincs benne;
- b) ha a két cső egyszerre sül el;
- c) ha kettő vagy több korong repül egyszerre. ha a lövő valamelyikre rá lő, akkor a lövés eredményét rögzítik;
- d) ha a lövő nem fogadja (lő rá) azt a korongot, ami a kérése nélkül indult el;
- e) fegyver- vagy lőszer hiba (míg a limiten belül); vagy
- f) a fegyver vagy lőszer hibás működése az első lövésnél, és a második lövés nem történik meg. Ha a második lövés kimegy, az eredményt rögzíteni kell.

## 6.10 „Zéró” korong

A korongot „Zéró”-nak kell értékelni, ha nem éri találat repülés során és;

- a) a fehér rész nincs teljesen elválva a külső résztől;
- b) ha a lövő ok nélkül nem lő rá a korongra, amit ő kért ki;
- c) ha fegyver vagy lőszer hiba után kinyitja a fegyverét vagy aelmozdítja a biztosítót mielőtt a bíró ellenőrizné;
- d) ha a lövő elérte a maximális fegyver- vagy lőszerhiba számát ugyanabban a körben;
- e) ha a lövő az első lövéssel elhibázza és elfelejtette betenni a löszert a második csőbe, vagy félautomata fegyver esetén nem adta fel a második löszert vagy a fegyver visszabiztosított;
- f) ha lövő nem tud lőni, mert nem töltötte be a fegyvert vagy nem tolta előre a biztosítót;
- g) ha a lövő lábtartása megsértette a 26 méteres vonalat és már volt figyelmeztetve **(Második sárga lap)**.

### **6.11 Első lövésnél nem esik ki a fehér rész**

Ha a korongot „NO BIRD”-nek nyilvánítja a bíró mielőtt a lövő rá lőtt volna, akkor a megismételt lövésnél rá lehet lőni mindkét löszert.

Ha a korongot nem találja el első lövésre (a fehér rész nem válik le) és a második lövés előtt vagy közben (alatt) „NO BIRD”-nek nyilvánítanak, új korongot eredményez 2 tölténnyel.

Az első löszert el kell lőni közvetlenül az után, hogy a korong elhagyta a gépet, de csak a második löszerrel találhatja el. Ha az első löszerrel találja el, akkor „Zéró”-ként kell értékelni.

### **6.12 Ha a több korong indul egyszerre**

Ha több korong indul el egy időben, akkor a lövő megtagadhatja a lövést. Ha a lövő mégis fogadja valamelyik korongot (rá lő), akkor az lövés eredményét rögzíteni kell az eredménylapon. (hiba, illetve találat).

A lövőnek minden körülmények között csak egy korongra szabad lőnie.

### **6.13 Korong a zászlón kívül**

Biztonsági okokból a zászlón kívül lőtt korongokat „ZÉRÓ”-nak kell ítélni. Ilyen esetekben a Zsűri pénzbírságot szab ki a lövőre.

### **6.14 „Sárgalap”**

A bíróknak lehetőségük van „Figyelmeztetést” adni a sárga lap felmutatásával. Minden alkalommal, amikor a bíró Sárga lapot ad, felvezeti azt a lövő eredménylapjára a megsértett szabállyal együtt. Kettő Sárgalap után, minden további Sárgalap pontlevonással jár.

### **6.15 „Pontlevonás” menete**

A pontlevonás, a második sárgalap odaítélése után lehetséges.

Amikor a lövőt pontlevonással sújtják, akkor a meglőtt korong után hibát kell beírni az eredménylapra jelezve, hogy ezt a pontlevonás miatt kapta.